Hier is een suggestie voor een uitgebreide opdracht waarbij je een weer-applicatie bouwt met behulp van HTML, CSS en JavaScript. Deze opdracht omvat het gebruik van promises, het ophalen van data via Fetch en het integreren van een externe API om weergegevens te tonen.

### Weer-Applicatie Project

#### Beschrijving:

Je taak is om een weer-applicatie te bouwen die de gebruiker in staat stelt om weersinformatie te bekijken op basis van de locatie die ze invoeren. De applicatie zal gebruikmaken van de OpenWeatherMap API om realtime weersgegevens op te halen en te tonen.

#### Vereisten:

1. \*\*Gebruikersinterface (UI):\*\*

- Ontwerp een aantrekkelijke gebruikersinterface met invoervelden voor locatie en een knop om de weergegevens op te halen.

- Toon de huidige weersinformatie, zoals temperatuur, weercondities, windsnelheid, vochtigheid, etc.

- Geef ook een visuele indicatie van het weer, zoals zon, regen, bewolking, enzovoort.

2. \*\*Functionaliteit:\*\*

- Implementeer een mechanisme om de ingevoerde locatie te gebruiken en de weergegevens op te halen van de OpenWeatherMap API.

- Gebruik Fetch om de API-aanroepen te doen. Zorg ervoor dat je de API-sleutel op een veilige manier verwerkt (bijvoorbeeld via een geheimenbestand dat niet naar een repository wordt gepusht).

- Werk met promises om de asynchrone API-oproepen af te handelen en de verkregen gegevens te verwerken voordat je ze aan de gebruikersinterface toont.

3. \*\*Styling:\*\*

- Maak gebruik van CSS om de gebruikersinterface te stylen. Zorg voor een responsief ontwerp dat er goed uitziet op zowel desktop als mobiele apparaten.

- Gebruik animaties of overgangen om de gebruikerservaring te verbeteren (bijvoorbeeld overgangen bij het laden van gegevens of bij het veranderen van de weersomstandigheden).

#### Optionele Uitbreidingen:

- Voeg een optie toe voor de gebruiker om de eenheid van de temperatuur (Celsius of Fahrenheit) te wijzigen.

- Implementeer functionaliteit voor het tonen van een meerdaagse weersvoorspelling.

- Voeg een achtergrondafbeelding toe die verandert op basis van de huidige weersomstandigheden.

- Gebruik geolocatie om automatisch de huidige locatie van de gebruiker te bepalen als deze optie beschikbaar is.

#### Structuur:

Je kunt de code verdelen in verschillende bestanden of secties om het overzicht te behouden:

- `index.html`: HTML-bestand voor de structuur van de pagina.

- `style.css`: CSS-bestand voor de opmaak en stijl van de gebruikersinterface.

- `script.js`: JavaScript-bestand voor de functionaliteit, API-oproepen en het bijwerken van de gebruikersinterface.

#### Aanbevelingen:

- Zorg voor goede code-organisatie en -structuur. Gebruik functies en modules waar nodig.

- Voeg commentaar toe om je code te verklaren, vooral als je complexe logica gebruikt.

Dit project biedt een goede mogelijkheid om te oefenen met het werken met API's, asynchrone JavaScript (promises), het ontwerpen van een gebruikersinterface en het toepassen van styling met CSS.

Let op: Het gebruik van een API kan afhankelijk zijn van de beschikbaarheid en de API-limieten die worden opgelegd door de serviceprovider. Het is raadzaam om de documentatie van de OpenWeatherMap API te raadplegen voor details over het gebruik en eventuele beperkingen.

Succes met dit project! Het zou ongeveer 40 uur in beslag moeten nemen.